

DEFI COOPETITIF: TENNIS DE TABLE

Principe :

On forme des équipes de 2 joueurs ou+ (numérotés de 1 à 2 par exemple), les parties se jouent en simple sous forme de relais, chaque partie se joue en X minutes, par exemple 2 minutes (la durée peut varier). Ainsi, les joueurs n°1 débutent la partie, au bout de 2 minutes ils sont remplacés par les joueurs n°2 et ainsi de suite jusqu'à un certain temps ou alors on arrête à la fin du 2ème relais.

S'il y a un écart de plus de 3 points au cours de la partie, l'équipe qui mène choisit l'une de ces cartes :

Cartes « coup de pouce » :

- « vous avez droit à 2 essais pour chaque service »
- « vous marquer 2 points pour chaque points gagné »
- « vous avez droit à 2 rebonds sur la table »

Cartes « défi » :

- « vous changer de main (main gauche si vous êtes droitier par exemple) »
- « vous devez jouer uniquement avec le revers »
- « vous devez jouer sur une zone de la table »
- « vous devez jouer sur une chaise »

Autres idées:

- l'équipe « gagnante » ne marque pas de point sur l'engagement, elle ne peut marquer que lors d'un renvoi de balle.
- on inverse les scores entre les deux équipes.
- On recule de 2 pas en arrière lors du service.