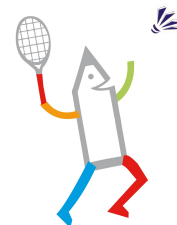


RÈGLES DU JEU BADMINTON USEP



- Article 1 la durée du match est chronométrée.
Et il se joue à 1 contre 1
- Article 2 L'arbitre désigne le joueur qui engage le premier.
Ensuite le joueur qui engage change à chaque point.(un tour chacun)
- Article 3 Le joueur qui engage a 2 essais pour réussir à servir :
→ Au 1er service si le volant touche le filet, ou si le volant ne franchit pas le filet, le service n'est pas bon; donc 2 ème service.
si le volant franchit le filet et sort du terrain il n'y a pas de 2 ème service et le joueur perd le point.
→ Au 2 ème service si le volant touche le filet, si le volant sort du terrain, ou si le volant ne franchit pas le filet, le joueur perd le point.
- Article 4 Le service peut s'effectuer de n'importe quel endroit à l'intérieur du terrain .
Au service , le volant doit être frappé sous la taille (service dit à la cuillère)
- Article 5 Pendant que les deux joueurs jouent, (pendant l'échange) ils n'ont pas le droit de toucher le filet ni avec la raquette ni avec une partie de leur corps.
Si cela se produit le joueur fautif perd le point.
- Article 6 Les principales fautes:
→ Sortir le volant des limites du terrain,
→ Toucher le filet (article 5),
→ Être touché par le volant,
→ Faire une double frappe (ou multi-frappe),
→ Servir au dessus de la taille,
→ Gêner l'adversaire,
→ Toucher le filet au service,
→ Le volant ne franchit pas le filet.
- Article 7 Les lignes font parties du terrain

Aide à l'arbitrage:

Important

Si pendant un match l'arbitre a un doute et si les joueurs ne sont pas d'accord, le point n'est pas marqué et il faut le rejouer.

Lorsque le volant touche le sol, l'arbitre doit savoir quel est le joueur qui a touché le volant en dernier ; ce joueur marque le point si le volant a touché le sol en premier dans le camp de son adversaire. Dans tous les autres cas il perd le point.