

# La THEQUE



**Dispositif** : 2 équipes mixtes de 8 à 10 joueurs tour à tour lanceurs ou receveurs.

**Matériel** : une balle de tennis ou **un ballon**  
6 foulards pour matérialiser les 6 bases, les contourner vers l'extérieur  
1 cerceau pour le receveur principal

**Règle de base** : Un lanceur (n°1) se place à la base de départ A. Au signal de l'arbitre, il lance la balle à la main, le plus loin possible, à l'intérieur de l'angle xAy, et part aussitôt en courant en passant par les bases B, C, D, E, F.

Les récupérateurs se hâtent de ramasser la balle, et se font des passes (interdiction de marcher avec la balle) afin d'envoyer la balle au récupérateur principal R, placé dans un cerceau (il doit avoir au moins un pied à l'intérieur). Au moment où la balle est saisie par R, l'arbitre siffle. Le lanceur n°1 doit s'être arrêté sur un des bases (sommets de l'hexagone), sinon il est éliminé. Il pourra repartir quand le lanceur n° 2 aura lancé sa balle à son tour. Et ainsi de suite...

**Interdiction** : de doubler (celui qui double est éliminé)  
de couper entre les bases  
de s'arrêter à deux sur la même base : le dernier arrivé recule sur la base précédente (éventuellement décalage d'une base pour les autres.)

**Quand tous les lanceurs d'une équipe ont lancé la balle, ils deviennent récupérateurs et réciproquement.**

**Marque** : 3 points si le coureur fait le tour complet sans s'arrêter  
1 point si le coureur fait le tour après un ou plusieurs arrêts sur les bases

**Points particuliers** :

Le lanceur a 3 essais pour lancer (si sortie de l'angle)

**Un récupérateur attrapant la balle de volée n'élimine pas le lanceur.**

L'arrivée (pour marquer, le coureur doit y passer) se situe entre le foulard de la base A et le cerceau du récupérateur principal.

Le coureur est autorisé à

- revenir en arrière s'il juge qu'il n'a pas le temps nécessaire pour atteindre la base suivante.
- repartir après un temps d'arrêt sur une base, s'il juge qu'il dispose du temps nécessaire pour rejoindre la suivante.

**Terrain :** c'est un hexagone dont les côtés mesurent 8 à 10 m voir schéma page suivante

## TERRAIN DE THEQUE

